

**REPUBLIK INDONESIA**  
**KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA**

**SERTIFIKAT PATEN**

Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia atas nama Negara Republik Indonesia berdasarkan Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2016 tentang Paten, memberikan hak atas Paten kepada:

Nama dan Alamat Pemegang Paten : 1. POLITEKNIK STMI JAKARTA  
Jalan Letjen Suprpto No. 26  
Cempaka Putih,  
Jakarta Pusat  
2. POLITEKNIK APP JAKARTA  
Jalan Timbul No. 34  
Cipedak, Jagakarsa,  
Jakarta Selatan

Untuk Invensi dengan Judul : SISTEM PEMANTAUAN INFORMASI AKTIFITAS PEMESANAN BARANG

Inventor : Ir. Parulian Leonard Marpaung., MM.  
Maryadi Tirtana Siregar, S.T.P., MT.  
Ir. Zahidiputra M. Puar, Dipl. Bus., M.com.  
Erick Lauren Ray, SE., MM.

Tanggal Penerimaan : 12 Juni 2019

Nomor Paten : IDP000085581

Tanggal Pemberian : 08 Februari 2023

Pelindungan Paten untuk invensi tersebut diberikan untuk selama 20 tahun terhitung sejak Tanggal Penerimaan (Pasal 22 Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2016 tentang Paten).

Sertifikat Paten ini dilampiri dengan deskripsi, klaim, abstrak dan gambar (jika ada) dari invensi yang tidak terpisahkan dari sertifikat ini.



a.n MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA  
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL  
u.b.

Direktur Paten, Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu dan  
Rahasia Dagang



Drs. YASMON, M.L.S.  
NIP. 196805201994031002





(12) PATEN INDONESIA

(11) IDP000085581 B

(19) DIREKTORAT JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

(45) 08 Februari 2023

- (51) Klasifikasi IPC<sup>8</sup> : G 06Q 10/08, G 06Q 10/00, G 06Q 20/00, G 06Q 30/00
- (21) No. Permohonan Paten : P00201904788
- (22) Tanggal Penerimaan: 12 Juni 2019
- (30) Data Prioritas :
 

(31) Nomor	(32) Tanggal	(33) Negara
------------	--------------	-------------
- (43) Tanggal Pengumuman: 23 Desember 2019
- (56) Dokumen Perbandingan:
  - KR20190001733 A
  - CN 102446298 A
  - US 2003154088 A1
  - MX2018004904 A
  - WO0075825 A1

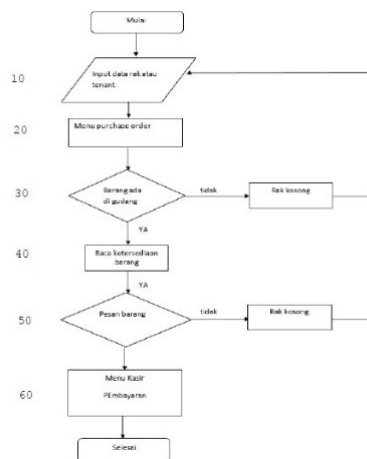
- (71) Nama dan Alamat yang Mengajukan Permohonan Paten :
  - 1.POLITEKNIK STMI JAKARTA  
Jalan Letjen Suprpto No. 26  
Cempaka Putih,  
Jakarta Pusat
  - 2.POLITEKNIK APP JAKARTA  
Jalan Timbul No. 34  
Cipedak, Jagakarsa,  
Jakarta Selatan
- (72) Nama Inventor :
  - Ir. Parulian Leonard Marpaung., MM., ID
  - Maryadi Tirtana Siregar, S.T.P., MT., ID
  - Ir. Zahidiputra M. Puar, Dipl. Bus., M.com., ID
  - Erick Lauren Ray, SE.. MM., ID
- (74) Nama dan Alamat Konsultan Paten :
  - Pemeriksa Paten : Ir. Azhar
  - Jumlah Klaim : 2

(54) Judul Invensi : SISTEM PEMANTAUAN INFORMASI AKTIFITAS PEMESANAN BARANG

(57) Abstrak :

Invensi ini berkaitan dengan sistem pemantauan informasi aktifitas pemesanan barang-barang konsumen menggunakan sistem operasi yang mudah digunakan, terdiri atas: menampilkan gambar letak penyimpanan dan barang-barang yang dapat dipesan oleh konsumen; memberikan tampilan pesanan barang untuk menginformasikan status pengiriman; menampilkan respon teks untuk informasi status barang yang dikirim; menampilkan daftar konsumen yang pesanan nya sudah dikirim oleh bagian gudang; menampilkan informasi pembayaran yang harus dilakukan oleh konsumen; menampilkan tagihan yang harus dibayar oleh konsumen. Sistem pemantauan informasi aktifitas pemesanan barang-barang konsumen menurut invensi ini dapat mengatasi permasalahan sistem pemantauan informasi yang rumit menjadi mudah dengan menggunakan sistem operasi yang mudah dan populer di masyarakat. Aplikasi yang menjadi sistem pemantauan informasi aktifitas pemesanan barang-barang konsumen ini kemudian dihubungkan dengan alat-alat elektronik seperti telepon pintar dan televisi pintar yang memiliki sistem operasi, sehingga dapat menjalankan suatu sistem informasi kegiatan pemesanan barang-barang konsumen dimana fungsi yang diberikan mengubah monitoring jumlah pemesanan barang yang konvensional menjadi terintegrasi sistem digital. Sistem pemantauan informasi pemesanan barang-barang konsumen ini dapat digunakan oleh berbagai macam industri, seperti industri manufaktur, industri retail, industri restoran, dan industri lainnya yang memiliki proses pemesanan barang.

Gambar 1



Deskripsi**SISTEM PEMANTAUAN INFORMASI AKTIFITAS PEMESANAN BARANG**5 **Bidang Teknik Invensi**

Invensi ini berhubungan dengan sistem pemantauan informasi aktivitas pemesanan barang dari tahap pemesanan sampai tahap pembayaran menggunakan alat elektronik telepon pintar dan televisi pintar.

10

**Latar Belakang Invensi**

Latar belakang invensi sistem pemantauan informasi aktivitas pemesanan barang ini bertujuan untuk memfasilitasi dan mendukung proses pemesanan barang sampai pada proses pembayaran yang dapat memudahkan pengguna oleh konsumen atau perusahaan agar lebih akurat dalam mendata aktivitas pemesanan dan pengeluaran barang. Salah satu kesulitan dalam memantau aktivitas pemesanan barang sampai pada proses pembayaran yang menggunakan sistem manual adalah sistem yang tidak terintegrasi di setiap proses aktivitasnya sehingga bisa terjadi kemungkinan kesalahan dalam mendata pemesanan dan pengeluaran barang. Sistem informasi pemantauan aktivitas pemesanan barang merupakan sebuah rangkaian proses untuk menghubungkan beberapa aktivitas pemesanan barang yang saling terintegrasi yang akan menggabungkan komponen sub-sub sistem ke dalam satu sistem dan menjamin fungsi-fungsi dari sub sistem tersebut sebagai satu kesatuan sistem menjadi rangkaian sistem-sistem yang dapat berfungsi secara fungsional. Sistem informasi pemantauan aktivitas pemesanan barang ini merupakan aplikasi Repositori untuk bidang usaha yang diintegrasikan pada telepon pintar (*smartphone*) maupun televisi pintar (*smarttv*) untuk memudahkan pengguna ketika memesan barang-barang yang dijual oleh perusahaan. Aplikasi



ini juga memudahkan pengguna, sebagai contoh ketika ada konsumen akan melakukan pembelian barang, konsumen akan dengan mudah memesan barang dengan menggunakan sistem informasi yang sudah di pasang di alat komunikasi nya, dengan melakukan klik pada menu-menu yang terdapat di sistem informasi. Selanjutnya, perusahaan akan mudah mengetahui barang yang dipesan oleh konsumen secara otomatis, tanpa harus mengupdate barang secara dinamis, tanpa harus mencetak barang baru, ataupun opsi untuk menganulir pemesanan dari konsumen. Dengan menyediakan perangkat berbasis sistem informasi pada setiap aktifitas pemesanan barang, maka perusahaan akan dapat mudah melayani pesanan konsumen atas barang yang telah disediakan dengan secara akurat dan cepat pada piranti bergerak yang telah disediakan pada alat komunikasi tersebut. Setelah konsumen memilih barang yang diinginkan dan divalidasi, selanjutnya barang yang telah divalidasi akan dikirim ke server yang tersedia dan ditampilkan pada monitor pergudangan yang nantinya dikirim pada konsumen oleh perusahaan.

20 Paten Indonesia IDS000001930 mengungkapkan sistem pemesanan barang-barang konsumen di dalam transportasi. Permohonan paten tersebut menghasilkan sistem pemesanan barang konsumen tanpa harus singgah ke toko.

25 Namun demikian, paten tersebut diatas tidak menggunakan alur pemesanan barang yang menampilkan konten pemesanan oleh konsumen dan pemantuan pesanan oleh perusahaan, yang menekankan pada aspek kemampuan penggunaan sistem informasi tersebut untuk digunakan oleh perusahaan.

30 Selanjutnya invensi yang diajukan ini dapat memberi pengalaman terbaik dalam mencatat pemesanan barang sampai ke proses pembayaran dengan menggunakan telepon pintar dan televisi pintar.



### **Uraian Singkat Invensi**

Tujuan utama dari invensi ini adalah untuk mengatasi permasalahan yang telah ada sebelumnya yaitu tidak akurat dalam mendata aktifitas pemesanan barang sampai ke proses pembayarannya.

Tujuan lain dari invensi ini adalah untuk memberikan solusi untuk pemantauan aktifitas perencanaan dan pengendalian kebutuhan barang yang menggunakan sistem informasi.

Untuk mencapai Perwujudan tersebut, maka disediakan suatu sistem pemantauan informasi aktivitas pemesanan barang, yang terdiri dari komputer server yang berfungsi sebagai pengatur hubungan transaksi proses pemesanan barang konsumen, proses pembayaran, dan proses pengiriman barang ke konsumen melalui jaringan internet; telepon pintar yang berfungsi untuk menampilkan daftar produk yang dijual, posisi produk yang dijual, sarana memesan produk yang dijual, dan sarana pilihan metode pembayaran yang memiliki jaringan internet yang terhubung pada aplikasi sistem pemantauan aktifitas pemesanan barang; perangkat set top box android yang terpasang di televisi pintar berfungsi untuk menjalankan aplikasi ke dalam televisi pintar agar dapat menampilkan jumlah total pembayaran, menampilkan pemesanan barang konsumen untuk dikirim ke tempat konsumen, dan pengiriman barang dapat terlaksana; dan televisi pintar yang telah dilengkapi perangkat sistem operasi android berfungsi untuk menampilkan jumlah total pembayaran, serta menampilkan pemesanan barang konsumen untuk dikirim ke tempat konsumen, dimana televisi pintar tersebut telah diinstal modul untuk laporan pemesanan, modul pemesanan barang, modul detail pemesanan barang, modul detail gudang, modul daftar pesanan, dan modul pembayaran.



### **Uraian Singkat Gambar**

Untuk memberikan kejelasan terhadap inti invensi ini, selanjutnya perwujudan invensi ini akan diuraikan dengan mengacu pada gambar-gambar terlampir, dimana:

5            Gambar 1 adalah Diagram Alir untuk mengendalikan sistem pemantauan informasi pemesanan barang sesuai dengan invensi ini.

10           Gambar 2 dan 3 adalah tampilan implementasi penggunaan sistem pemantauan informasi pemesanan barang sebagai sarana interaksi pemesanan barang oleh konsumen dan proses penyiapan barang yang dipesan oleh perusahaan sesuai dengan invensi ini.

### **Uraian Lengkap Invensi**

15           Aplikasi (software) sistem rantai pasok industri yang telah mendapatkan hak cipta dari KEMENKUMHAM NO. HKI. 2-01-000007457 tahun 2016 merupakan sebuah sistem pemantauan informasi yang berfungsi sebagai pengatur hubungan transaksi proses pemesanan barang konsumen, proses pembayaran, dan  
20           proses pengiriman barang ke konsumen melalui jaringan internet, dengan tujuan untuk memudahkan perusahaan dalam mengatur dan mengendalikan sumber daya perusahaan secara terpusat, yaitu dengan mengintegrasikan sistem penjualan, sistem manajemen stok barang, sistem perencanaan dan  
25           pengendalian kebutuhan material dan sistem pembelian yang memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi sistem pemantauan informasi pemesanan barang.

Oleh karena itu, pada invensi ini kami membuat aplikasi dengan terhubung sistem android dengan modul yang sederhana dan mudah dimengerti oleh pengguna (*user friendly*). Hal ini memudahkan para Industri untuk mengalihkan proses bisnisnya dari yang sebelumnya menggunakan form manual menjadi sistem informasi (IT).



Aplikasi ini merupakan aplikasi Repositori untuk bidang usaha yang diintegrasikan pada smartphone Android untuk memudahkan pengguna ketika memesan barang-barang yang ada pada tempat pergudangan. Aplikasi ini juga memudahkan pengguna, sebagai contoh Pelayan took (*front-liner*) pada toko untuk mempermudah pekerjaan dengan perangkat bergerak sehingga pelayan toko dapat memulai memesan pesanan, mengupdate barang secara dinamis tanpa harus mencetak barang baru, ataupun opsi untuk menganulir pemesanan dari konsumen.

Dengan menyediakan perangkat berbasis android pada setiap pelayan toko, maka akan dapat melayani pesanan konsumen atas barang yang telah disediakan pada piranti bergerak yang telah disediakan pada smartphone android. Setelah *front-liner* memilih barang yang diinginkan dan divalidasi, selanjutnya barang yang telah divalidasi akan dikirim ke server yang tersedia dan ditampilkan pada monitor pergudangan yang nantinya dikirim pada konsumen oleh *front-liner*.

Dengan aplikasi ini akan dapat memudahkan pelayanan tenant-toko tanpa kertas, dengan smartphone atau tablet android, minim kesalahan, dengan wireless local/online. Pencatatan penjualan langsung dari berbagai smartphone/tablet lain yang berbasis Android penjualan pada tenant-toko dapat dipermudah dengan alat penjualan yang interaktif dan impresif. Sistem informasi pemantauan pesanan barang ini dirancang secara khusus untuk memberi pengalaman terbaik dalam mencatat penjualan dan pembayaran dengan menggunakan monitor layar sentuh. Modul yang dibuat dalam penelitian ini adalah :

- o Front-liner
- o Petugas Pergudangan
- o Kasir
- o Manajemen (untuk pemantauan)



### Cara Kerja Alat

1. Pelayan took (Waiter/front-liner) mengisi aplikasi barang pesanan pada aplikasi Android tablet kemudian menyimpan data barang pesanan tersebut. (gambar 2.1 dan gambar 2.2)

2. Sistem melakukan analisa data berdasarkan data pesanan barang yang dimasukkan oleh waiter / front-liner dan melakukan perekaman data. Untuk proses perubahan maka data lama akan diupdate dengan perubahan data dan disimpan ke database yang ada di komputer kasir.

3. Setelah dilakukan verifikasi dan pembayaran, maka aplikasi otomatis akan mengirimkan data barang pesanan kepada bagian Pergudangan sehingga petugas di Pergudangan akan melihat langsung pesanan yang harus dikerjakan.

4. Hasil pemesanan yang telah diselesaikan diinput ke dalam sistem aplikasi. Maka barang makanan segera bisa dideliver ke konsumen.

5. Hasil transaksi yang telah dilakukan proses synchonize secara di server data online yang telah disediakan.

### Menu Utama Aplikasi

Menu Utama pada aplikasi ini terdiri dari menu Dashboard, menu Transactions, dan menu Setting. Menu Dashboard berisikan informasi global yang diperlukan oleh pengelola misalnya rekapitulasi jumlah transaksi, jumlah volume transaksi dalam Rupiah, nomor order terakhir, dan lain-lain. Menu Transaksi dipergunakan di bagian-bagian sebagai berikut:

- Waiter yang berisi hasil aktivitas mengisi aplikasi barang pesanan pada aplikasi Android tersebut, yang dimulai dari:





o Menentukan nomor tenant tempat hingga memesan barang

o Memesan barang makanan yang berisi hasil aktivitas transaksi pemilihan barang pesanan

5 • Kasir yang berisi barang hasil rekapitulasi order pesanan yang dilakukan oleh Waiter atas nama tenant tertentu sebelum dilanjutkan ke bagian Pergudangan

10 • Pergudangan yang berisi tabel layout gudang dan berikut order yang ada di masing-masing nomor gudang termasuk status dari order tersebut apakah sedang dipesan, sedang dilaksanakan proses pengiriman, atau sudah selesai proses pengiriman dan dilanjutkan oleh Waiter untuk mengantar pesanan ke tenant.

15 Menu Setting berisikan jumlah tenant serta tata letak urutan nomor tenant dan seterusnya, yang dimungkinkan dari berbagai lantai. Administrator bisa mensetting tata letak pada setiap lantai.

20 Menu Dashboard (gambar 3.1) berisikan informasi global yang diperlukan oleh pengelola misalnya rekapitulasi jumlah transaksi, jumlah volume transaksi dalam Rupiah, nomor order terakhir, dan lain-lain jika diperlukan. Untuk menampilkan barang Dashboard ini, sistem melakukan analisa perhitungan data berdasarkan data pesanan barang yang dimasukkan oleh waiter dan yang sudah dilakukan perekaman data.

25 Menu Pesanan (Purchase Order) (gambar 3.2) Menu ini dapat diakses oleh Front liner / Waiter untuk permintaan barang dari tenant tertentu. Dalam menu Transaksi ini maka akan dilakukan langkah-langkah sebagai berikut:

- 30
1. Waiter terlebih dahulu mencatat data pribadi sejauh dimungkinkan,
  2. Kode Reservasi akan diset otomatis dari system.
  3. Adapun data yang masih kurang dapat diisi sendiri oleh Waiter. Data-data yang diisi adalah:



- a. Nama Tenant
- b. Nomor Telepon
- c. Email
- d. Tanggal Reservasi (diset otomatis)
- e. Kode nomor layout toko
- f. Lama maksimum pengiriman

5

4. Berdasarkan pilihan konsumen, maka Waiter akan mengklik Pilihan Menu untuk memilih barang-barang yang tersedia (misalnya Makanan, Pakaian, atau Aksesoris). Barang-barang ini dapat disetup di awal aplikasi.

10

#### Pesanan Barang (Order)

Setelah Front Liner mengklik Pilihan Barang, maka detail barang akan dapat diakses oleh Waiter untuk melayani permintaan. Dalam barang Transaksi ini maka akan dilakukan langkah-langkah sebagai berikut:

15

1. Dalam setiap barang sudah diset harga masing-masing barang sehingga user cukup dengan mentap barang tersebut maka sistem melakukan analisa data berdasarkan data pesanan barang yang dimasukkan oleh waiter dan melakukan perekaman data sekaligus mencatat jumlah pesanan maupun jumlah Rupiah pesanan

20

2. Untuk proses perubahan maka data lama akan diupdate dengan perubahan data dan disimpan ke database yang ada di komputer kasir.

25

3. Setelah dilakukan verifikasi dengan mengklik tombol BAYAR maka layar di kasir akan tampil barang pembayaran beserta rinciannya.

#### Menu Kasir

30

Barang Kasir berisi rincian barang yang telah disetujui oleh konsumen dan telah dikirim oleh pelayan toko. Dalam barang ini akan tertulis Nama Detil Barang, Harga Satuan per



Detil Barang, Jumlah Pesanan (QTY), Serta Harga Total per Barang. Selain itu juga akan ditampilkan Discount apabila sedang ada program promo, pajak PPN, serta Service Charge. Setelah itu akan ditampilan total yang harus dibayar.

5 Untuk pilihan pembayaran ada Cash dan ada pula External Credit-Visa. Setelah dilakukan pembayaran, maka kasir akan mengklik Selesaikan Order kepada bagian Pergudangan sehingga petugas juru masak di Pergudangan akan melihat langsung order yang harus dikerjakan, dan dapat pula menggunakan printer sebagai media order. Menu Kasir juga bisa dilihat secara rekap (list) dengan mengklik menu pop up sebelah kiri, sehingga program aplikasi akan menampilkan menu rekap kasir.

#### Menu Gudang

15 Dalam Menu Pergudangan ini maka akan dilakukan langkah-langkah sebagai berikut:

1. Setelah menerima verifikasi dari kasir, maka bagian Pergudangan akan muncul tambahan item order yang dipesan sehingga petugas juru masak di Pergudangan akan melihat langsung order yang harus dikerjakan.

2. Hasil order yang telah diselesaikan diinput ke dalam sistem aplikasi. Maka barang makanan segera bisa dikirimkan ke konsumen dan Apabila waiter telah mengantarkan barang ke tenant dengan nomor layout tertentu, maka waiter akan mengklik layout tersebut sehingga tampilan meja pada layar akan menjadi DONE (selesai).

3. Hasil transaksi yang telah dilakukan proses synchronize secara di server data online yang telah disediakan

Invensi ini akan secara lengkap diuraikan dengan mengacu kepada gambar-gambar yang menyertainya.

Mengacu pada Gambar 1, 2, dan 3, sistem informasi pemantauan pesanan barang dimulai. (10) Akan memasukkan data barang berupa posisi rak penyimpanan, nama barang, gambar



barang (2.1) data yang sudah dimasukkan akan disimpan di dalam database (2.2) sebagai server untuk mengoperasikan proses aktifitas sistem informasi. Setelah data dimasukkan ke dalam database maka server dengan menggunakan penghubung jaringan internet akan beroperasi untuk melakukan sistem informasi (2.3) dan akan terhubung kepada alat komunikasi telepon pintar atau televisi pintar yang terhubung dengan jaringan internet (2.4) dan (2.5). Konsumen memulai pemesanan barang dengan menggunakan alat komunikasi pintar dengan membuka aplikasi dan akan muncul tampilan modul utama (*dashboard*) (3.1). Konsumen memulai pesanan dengan cara klik menu pemesanan pembelian (*purchase order*), (20) maka ditampilkan modul pemesanan pembelian barang (3.2). Konsumen akan memilih posisi rak barang dan akan masuk tampilan pemesanan barang lebih detail lagi termasuk gambar barang dan jenis barang nya (3.3). (50) Setelah melakukan pemesanan barang selanjutnya akan masuk kedalam sistem informasi internal perusahaan yaitu modul gudang (3.4), barang yang telah dipesan konsumen akan masuk ke modul gudang, untuk proses penyiapan dan pengiriman barang. Barang yang sudah dipesan akan masuk ke modul kasir untuk proses pembayaran (60). Kasir akan mengetahui daftar pemesanan barang yang sudah dikirim oleh bagian Gudang (3.5). Kasir akan mengklik satu persatu daftar pesanan tersebut, yang kemudian akan masuk tampilan pembayaran (3.6). Kasir akan memeriksa daftar pesanan dan metode pembayaran yang telah dipilih oleh konsumen. Setelah pemeriksaan pembayaran selesai, kasir akan menerbitkan tagihan (*invoice*) dengan menekan tombol proses pembayaran.

30 Meskipun inti invensi telah digambarkan dalam bahasa yang khusus untuk fitur-fitur struktural dan/atau aksi-aksi metodologi, perlu dipahami bahwa pokok persoalan pada klaim-klaim terlampir tidak perlu terbatas pada fitur-fitur atau





aksi-aksi khusus yang digambarkan di atas. Namun, fitur-fitur dan aksi-aksi khusus yang digambarkan di atas diungkapkan sebagai bentuk-bentuk contoh untuk mengimplementasikan klaim-klaimnya.

5           Perwujudan di dalam lingkup dari invensi ini juga mencakup media penyimpanan yang dapat dibaca-komputer untuk membawa atau memiliki instruksi-instruksi yang dapat dieksekusi-komputer atau struktur-struktur data yang disimpan padanya. Media penyimpanan yang dapat dibaca-komputer seperti  
10   itu bisa berupa media yang tersedia apapun yang dapat diakses oleh komputer kegunaan umum atau kegunaan khusus. Sebagai contoh, dan bukan pembatasan, media penyimpanan yang dapat dibaca-komputer seperti itu dapat terdiri atas RAM, ROM, EEPROM, CD-ROM atau penyimpanan disk optik, penyimpanan disk  
15   magnetik lainnya atau penyimpanan-penyimpanan data magnetik lainnya, atau medium lainnya yang dapat digunakan untuk membawa atau menyimpan sarana kode program yang diinginkan dalam bentuk instruksi-instruksi yang dapat dieksekusi-komputer dan struktur-struktur data. Kombinasi-kombinasi di  
20   atas mesti juga tercakup di dalam lingkup dari media penyimpanan yang dapat dibaca-komputer.

          Instruksi-instruksi yang dapat dieksekusi-komputer mencakup, sebagai contoh, instruksi-instruksi dan data yang menyebabkan komputer kegunaan umum, komputer kegunaan khusus,  
25   atau peranti pemrosesan kegunaan khusus untuk melakukan fungsi atau kelompok fungsi-fungsi tertentu. Instruksi-instruksi yang dapat dieksekusi-komputer juga mencakup modul-modul program yang dieksekusi oleh komputer-komputer dalam lingkungan yang berdiri sendiri atau jaringan. Umumnya,  
30   modul-modul program mencakup rutin-rutin, program-program, obyek-obyek, komponen-komponen, dan struktur-struktur data, dst. yang melakukan tugas-tugas tertentu atau mengimplementasikan tipe-tipe data abstrak tertentu.



Instruksi-instruksi yang dapat dieksekusi-komputer, struktur-struktur data yang digabungkan, dan modul-modul program merepresentasikan contoh-contoh sarana kode program untuk mengeksekusi langkah-langkah dari metode-metode yang diungkapkan di sini. Sekuen tertentu dari instruksi-instruksi yang dapat dieksekusi atau struktur-struktur data yang digabungkan seperti itu merepresentasikan contoh-contoh aksi yang sesuai untuk mengimplementasikan fungsi-fungsi yang digambarkan dalam langkah-langkah seperti itu.

Uraian di atas dari invensi ini telah disediakan untuk tujuan ilustrasi. Mesti dipahami oleh orang yang ahli di bidang teknik ini di mana invensi ini terkait bahwa invensi ini bisa mudah diwujudkan dalam banyak bentuk yang berbeda tanpa keluar dari ide teknis atau fitur-fitur penting darinya. Jadi, perwujudan-perwujudan yang dinyatakan di sini mesti dipertimbangkan dalam pengertian deskriptif saja dan bukan untuk tujuan pembatasan.

Lingkup dari invensi ini didefinisikan pada klaim-klaim berikut. Jadi, mesti dipahami invensi ini mencakup semua modifikasi seperti itu yang disediakan yang berada dalam lingkup dari klaim-klaim terlampir.

**Klaim**

1. Sistem pemantauan informasi aktivitas pemesanan barang, yang terdiri dari:

5 komputer server (2.2) yang berfungsi sebagai pengatur hubungan transaksi proses pemesanan barang konsumen, proses pembayaran, dan proses pengiriman barang ke konsumen melalui jaringan internet (2.3);

10 telepon pintar (2.4) yang berfungsi untuk menampilkan daftar produk yang dijual, posisi produk yang dijual, sarana memesan produk yang dijual, dan sarana pilihan metode pembayaran yang memiliki jaringan internet yang terhubung pada aplikasi sistem pemantauan aktifitas pemesanan barang;

15 perangkat set top box android (2.6) yang terpasang di televisi pintar (2.5) berfungsi untuk menjalankan aplikasi ke dalam televisi pintar agar dapat menampilkan jumlah total pembayaran, menampilkan pemesanan barang konsumen untuk dikirim ke tempat konsumen, dan pengiriman barang dapat terlaksana; dan

20 televisi pintar (2.5) yang telah dilengkapi perangkat sistem operasi android berfungsi untuk menampilkan jumlah total pembayaran, serta menampilkan pemesanan barang konsumen untuk dikirim ke tempat konsumen,

25 dimana televisi pintar (2.5) tersebut telah diinstal modul untuk laporan pemesanan, modul pemesanan barang, modul detail pemesanan barang, modul detail gudang, modul daftar pesanan, dan modul pembayaran.

2. Sistem pemantauan informasi aktivitas pemesanan barang menurut klaim 1, dimana televisi pintar (2.5) tersebut ditambahkan alat set top box android sehingga sistem informasi ini dapat digunakan oleh layar televisi (2.5).



Abstrak

**SISTEM PEMANTAUAN INFORMASI AKTIFITAS PEMESANAN BARANG**

5           Invensi ini berkaitan dengan sistem pemantauan informasi  
aktifitas pemesanan barang-barang konsumen menggunakan sistem  
operasi yang mudah digunakan, terdiri atas: menampilkan  
gambar letak penyimpanan dan barang-barang yang dapat dipesan  
oleh konsumen; memberikan tampilan pesanan barang untuk  
10 menginformasikan status pengiriman; menampilkan respon teks  
untuk informasi status barang yang dikirim; menampilkan  
daftar konsumen yang pesannya sudah dikirim oleh bagian  
gudang; menampilkan informasi pembayaran yang harus  
dilakukan oleh konsumen; menampilkan tagihan yang harus  
15 dibayar oleh konsumen.

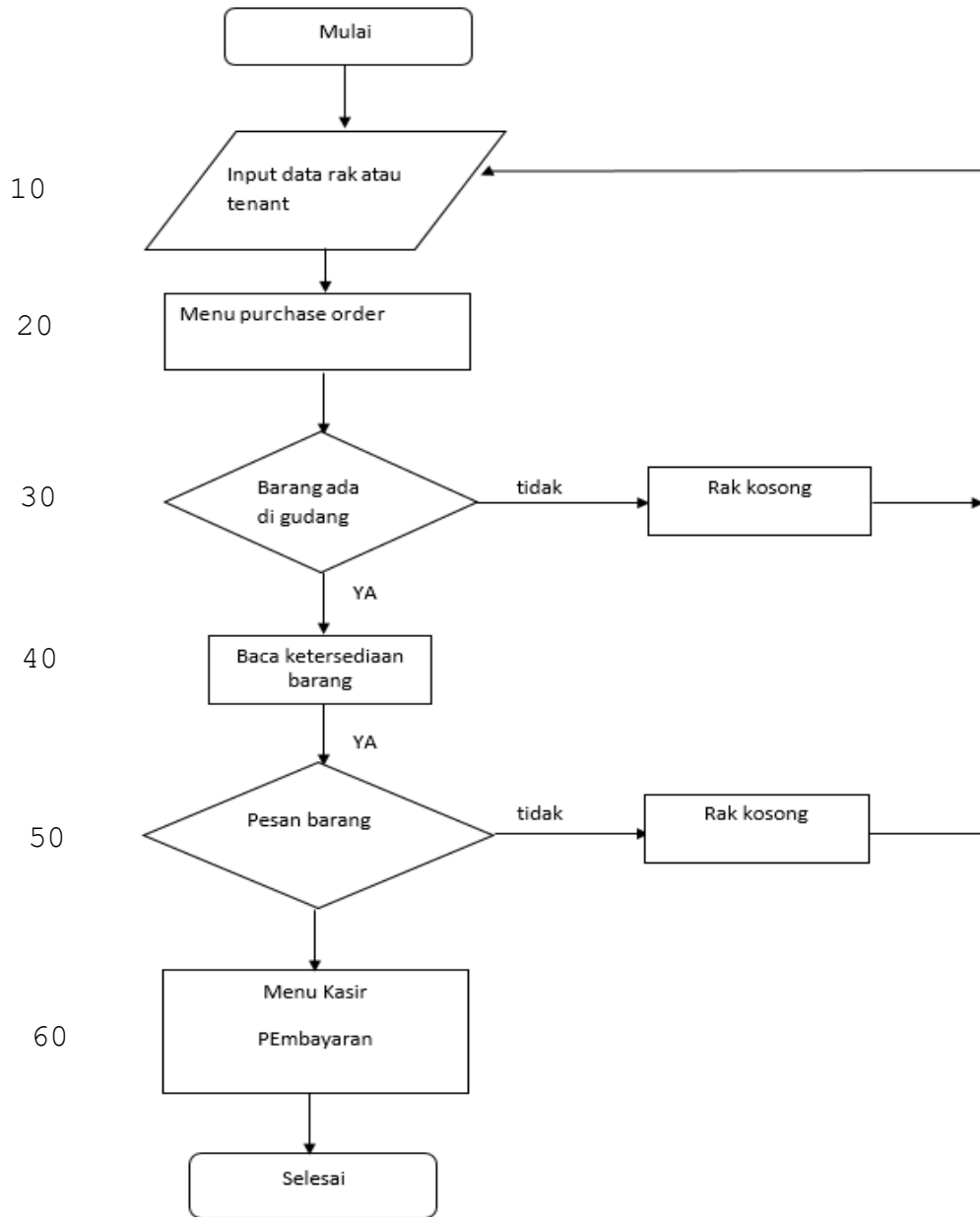
Sistem pemantauan informasi aktifitas pemesanan barang-  
barang konsumen menurut invensi ini dapat mengatasi  
permasalahan sistem pemantauan informasi yang rumit menjadi  
mudah dengan menggunakan sistem operasi yang mudah dan  
20 populer di masyarakat. Aplikasi yang menjadi sistem  
pemantauan informasi aktifitas pemesanan barang-barang  
konsumen ini kemudian dihubungkan dengan alat-alat elektronik  
seperti telepon pintar dan televisi pintar yang memiliki  
sistem operasi, sehingga dapat menjalankan suatu sistem  
25 informasi kegiatan pemesanan barang-barang konsumen dimana  
fungsi yang diberikan mengubah monitoring jumlah pemesanan  
barang yang konvensional menjadi terintegrasi sistem digital.  
Sistem pemantauan informasi pemesanan barang-barang konsumen  
ini dapat digunakan oleh berbagai macam industri, seperti  
30 industri manufaktur, industri retail, industri restoran, dan  
industri lainnya yang memiliki proses pemesanan barang.

A blue ink signature or mark located at the bottom right of the page.



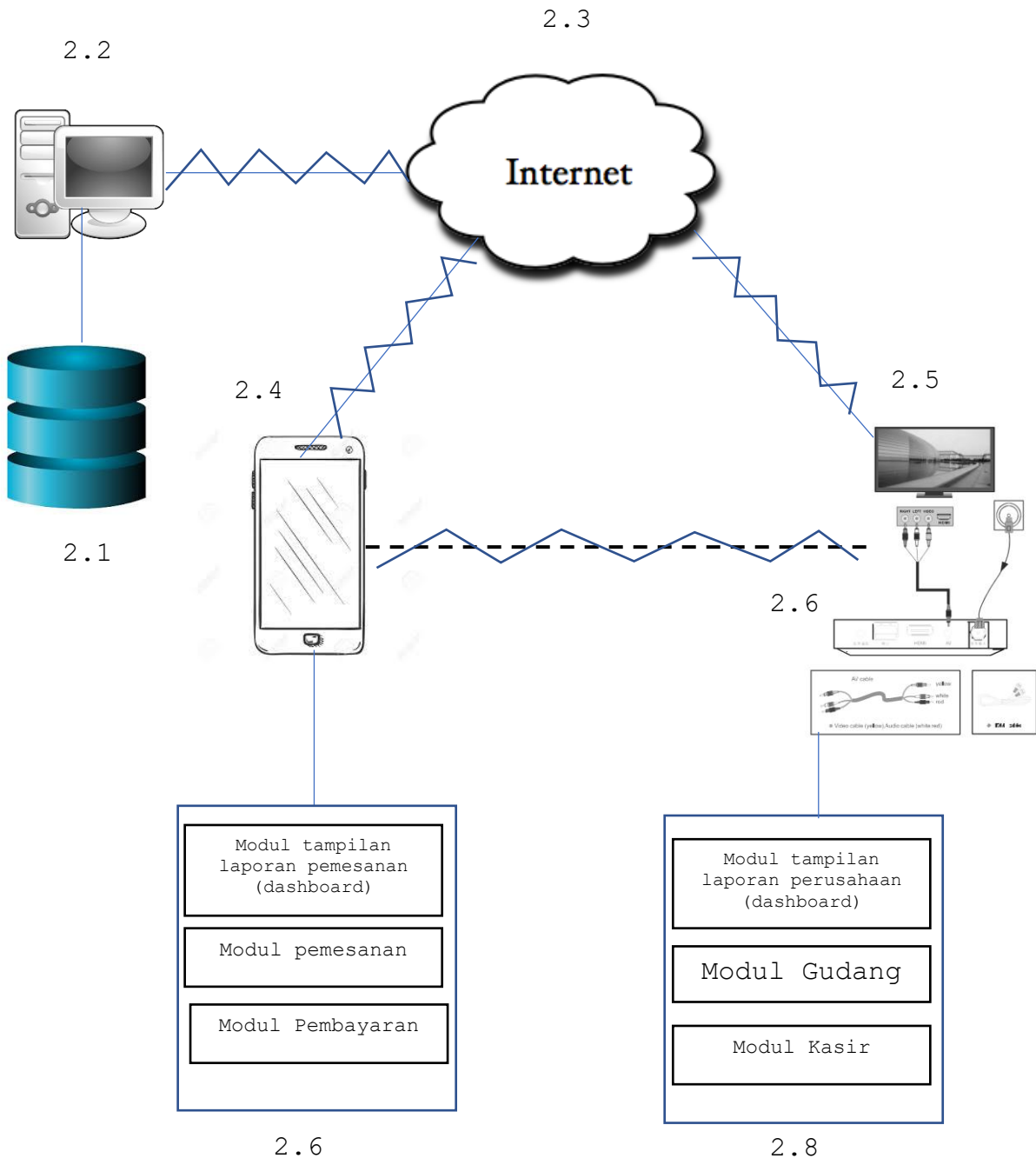


Gambar 1





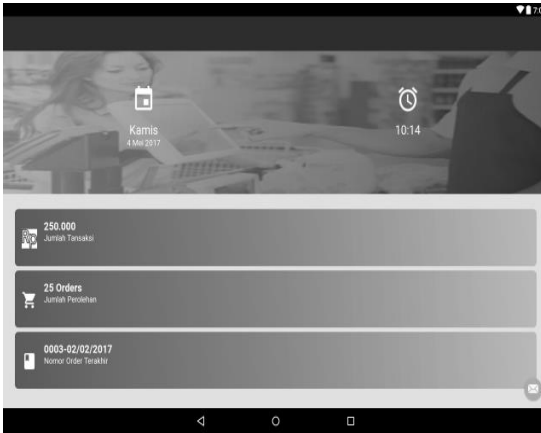
Gambar 2



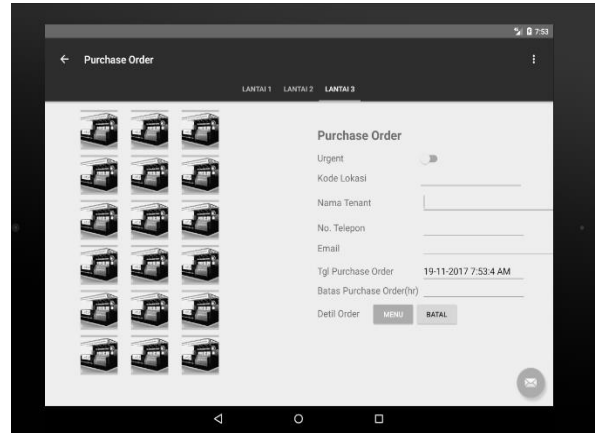


Gambar 3

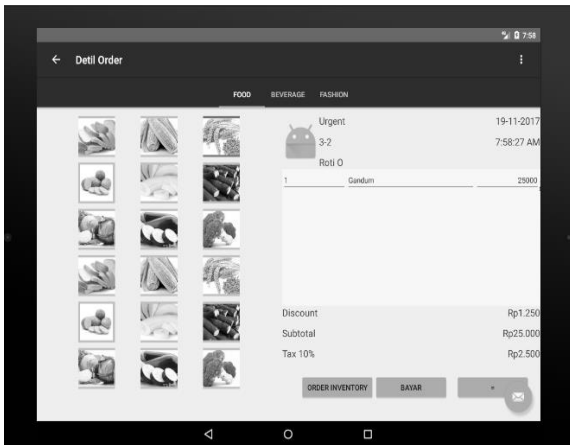
3.1



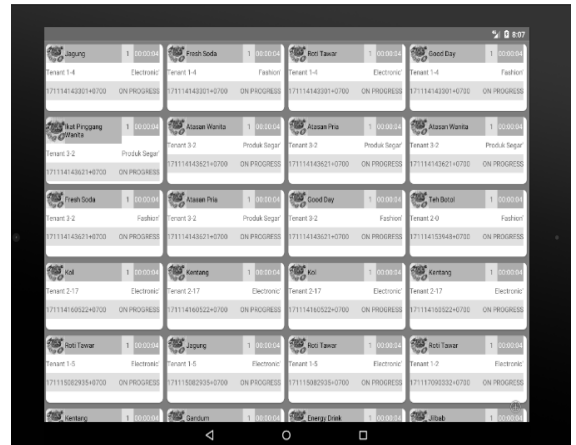
3.2



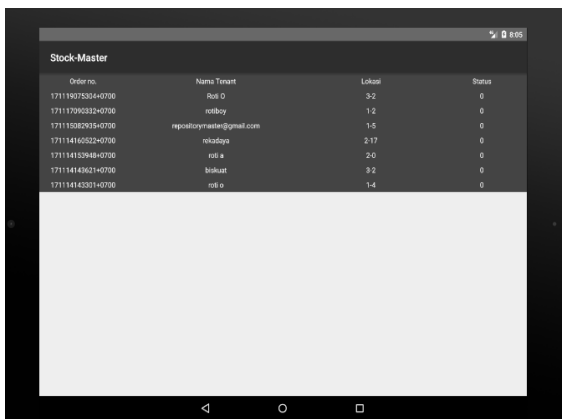
3.3



3.4



3.5



3.6

